

Analyse Numérique

Décomposition LU

A. Godichon-Baggioni

I. Introduction et rappels

OBJECTIFS

Dans tout ce qui suit, on considère des vecteurs et matrices à valeurs dans $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} .

Résoudre :

$$Ax = b$$

avec

- $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ est une matrice carrée inversible
- b est un vecteur (réel ou complexe) de taille n
- x est un vecteur de taille n

Solution :

$$x = A^{-1}b.$$

CALCUL DE A^{-1} ?

Calcul de A^{-1} :

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} (\text{Com}A)^T$$

avec

$$\det A = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) a_{1\sigma(1)} \cdots a_{n\sigma(n)}$$

et

$$(\text{Com}A)_{ij} = (-1)^{i+j} \det A^{[ij]}$$

où $A^{[ij]}$ est la matrice A à laquelle on enlève la i -ème ligne et la j -ème colonne.

TEMPS DE CALCUL

Par définition, calculer le déterminant de A implique de sommer sur toutes les permutations.

Nombre de permutations : Si A est de taille n , il y a $n!$ permutations possibles.

Temps de calculs : Si $n = 20$, avec un processeur de 1 GHz, il faut 77 ans pour faire le calcul de l'inverse.

ASPECTS FONDAMENTAUX

1. Aspect théorique :

- 1.1 Le problème a-t-il une ou plusieurs solutions ?
- 1.2 Existe-t-il une solution préférable ?
- 1.3 Comment varie qualitativement cette ou ces solutions quand b varie ?

2. Aspect pratique du problème :

- 2.1 Comment trouve-t-on pratiquement cette solution ?
- 2.2 Quelle est le coût algorithmique de la recherche de solution ?
- 2.3 Le problème est-il stable d'un point de vue algorithmique ?

II. Normes de matrices et conditionnement

NORME

Soit E un espace vectoriel. Une norme sur E est une application

$$\|\cdot\| : E \mapsto \mathbb{R}_+$$

telle que

- $\|x\| = 0$ si et seulement si $x = 0$,
- $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$ pour tout $x \in E$, $\lambda \in \mathbb{K}$,
- $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$ pour tout $x, y \in E$.

Exemples :

- $\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$.
- $\|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$.
- $\|x\|_\infty = \max_{i=1, \dots, n} |x_i|$.

NORME OPÉRATEUR

Définition

Soit $\|\cdot\|$ une norme sur \mathbb{K}^n . La norme opérateur sur $M_n(\mathbb{K})$ associée à $\|\cdot\|$ est l'application

$$\|\cdot\| : A \mapsto \|A\| = \sup_{x \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}} \frac{\|Ax\|}{\|x\|} = \sup_{\substack{x \in \mathbb{K}^n \\ \|x\|=1}} \|Ax\|.$$

Proposition

Soit $\|\cdot\|$ une norme sur \mathbb{K}^n . Alors

1. L'application $\|\cdot\|$ est une norme.
2. Pour tout $x \in \mathbb{K}^n$,

$$\|Ax\| \leq \|A\| \|x\|.$$

3. Pour tout $A, B \in M_n(\mathbb{K})$,

$$\|AB\| \leq \|A\| \|B\|.$$

EXEMPLES

Exemple 1 : (norme spectrale) La norme induite par la norme $\|\cdot\|_2$

$$\|A\|_2 = \sup_{\substack{x \in \mathbb{K}^n \\ \|x\|_2=1}} \|Ax\|_2.$$

Elle n'a pas de forme explicite mais

$$\|A\|_2^2 = \sup\{|\lambda|, \lambda \text{ valeur propre de } A^T A\}.$$

Exemple 2 : Les normes induites par les normes $\|\cdot\|_1$ et $\|\cdot\|_\infty$;

$$\|A\|_1 = \max \left\{ \sum_{i=1}^n |a_{ij}|, 1 \leq j \leq n \right\},$$

et

$$\|A\|_\infty = \max \left\{ \sum_{j=1}^n |a_{ij}|, 1 \leq i \leq n \right\}.$$

NORME DE FROBENIUS

Exemple 3 : Norme euclidienne sur l'espace vectorielle $M_n(\mathbb{K})$ (vue comme \mathbb{K}^{n^2} avec la base $(E_{kl})_{1 \leq k, l \leq n}$ comme base orthonormée), donnée par

$$\|A\|_F = \sqrt{\sum_{i,j=1}^n |a_{ij}|^2}.$$

Produit scalaire associé : pour tout $A, B \in M_n(\mathbb{K})$,

$$\langle A, B \rangle_F = \text{Trace}(A^T B).$$

CONDITIONNEMENT D'UNE MATRICE

Définition

Soit $\|\cdot\|$ une norme sur \mathbb{K}^n et $A \in GL_n(\mathbb{K})$. Le conditionnement de A respectivement à $\|\cdot\|$ est défini par

$$\text{Cond}(A) = \| \|A\| \| \|A^{-1}\| \|.$$

Proposition

Soit $A \in GL_n(\mathbb{K})$ et $b, b' \in \mathbb{K}^n$. Les solutions respectives x et x' de $Ax = b$ et $Ax' = b'$ satisfont l'erreur relative

$$\frac{\|x - x'\|}{\|x\|} \leq \text{Cond}(A) \frac{\|b - b'\|}{\|b\|}.$$

III. Méthode de Gauss

MÉTHODE DE GAUSS

On prend $A^{(0)} = A$ et $b^{(0)} = b$. Pour tout $\ell = 1, \dots, n-1$,

$$A^{(\ell)}[i,] = \begin{cases} A^{(\ell-1)}[i,] & \text{si } i \leq \ell \\ A^{(\ell-1)}[i,] - \frac{a_{i\ell}^{(\ell-1)}}{a_{\ell\ell}^{(\ell-1)}} A^{(\ell-1)}[\ell,] & \text{sinon.} \end{cases}$$

$$b_i^{(\ell)} = \begin{cases} b_i^{(\ell-1)} & \text{si } i \leq \ell, \\ b_i^{(\ell-1)} - \frac{a_{i\ell}^{(\ell-1)}}{a_{\ell\ell}^{(\ell-1)}} b_i^{(\ell-1)} & \text{si } i > \ell. \end{cases}$$

$\Rightarrow A^{(n-1)}, b^{(n-1)}$.

Dans tout ce qui suit, $\Delta_{i,\ell} = \frac{a_{i\ell}^{(\ell-1)}}{a_{\ell\ell}^{(\ell-1)}}$.

EXEMPLE

On considère $Ax = b$ avec

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 0 \\ 6 & 7 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

MÉTHODE AVEC PIVOT

Problème de calculs : Que se passe-t-il si au temps ℓ ,
 $a_{\ell\ell}^{(\ell-1)} = 0$?

Stabilité numérique : Prendre la ligne i_ℓ comme pivot avec

$$i_\ell = \operatorname{argmax}_{\ell \leq i \leq n} |a_{i\ell}^{(\ell-1)}|$$

MÉTHODE AVEC PIVOT

On prend $A^{(0)} = A$ et $b^{(0)} = b$. Pour tout $\ell = 1, \dots, n-1$,

$$A^{(\ell)}[i,] = \begin{cases} A^{(\ell-1)}[i,] & \text{si } i < \ell \\ A^{(\ell-1)}[i_\ell,] & \text{si } i = \ell \\ A^{(\ell-1)}[i,] - \Delta_{i,\ell} A^{(\ell-1)}[i_\ell,] & \text{si } i > \ell \text{ et } i \neq i_\ell \\ A^{(\ell-1)}[\ell,] - \Delta_{i,\ell} A^{(\ell-1)}[i_\ell,] & \text{si } i = i_\ell \end{cases}$$

$$b_i^{(\ell)} = \begin{cases} b_i^{(\ell-1)} & \text{si } i \leq \ell, \\ b_{i_\ell}^{(\ell-1)} & \text{si } i = \ell, \\ b_i^{(\ell-1)} - \Delta_{i,\ell} b_{i_\ell}^{(\ell-1)} & \text{si } i > \ell \text{ et } i \neq i_\ell \\ b_\ell^{(\ell-1)} - \Delta_{i,\ell} b_{i_\ell}^{(\ell-1)} & \text{si } i > \ell \text{ et } i = i_\ell \end{cases}$$

avec

$$\Delta_{i,\ell} = \frac{a_{\sigma(i)\ell}^{(\ell-1)}}{a_{i_\ell\ell}^{(\ell-1)}}$$

et

$$\sigma(\ell) = i_\ell, \sigma(i_\ell) = \ell \text{ et } \sigma(i) = i, i \notin \{\ell, i_\ell\}.$$

EXEMPLE

On considère $Ax = b$ avec

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \\ 4 & 3 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

IV. Décomposition LU

DÉCOMPOSITION $PA = LU$

Théorème (Décomposition $PA = LU$)

Soit A une matrice inversible de taille $n \geq 1$. Il existe une matrice de permutation P , une matrice triangulaire supérieure inversible U et une matrice triangulaire inférieure L avec des 1 sur la diagonale telles que

$$PA = LU.$$

INTÉRÊT DE LA DÉCOMPOSITION

- Résoudre $Ly = Pb$, puis $Ux = y$, on a alors $Ax = b$.
- Une fois la décomposition obtenue, $O(n^2)$ opérations pour résoudre le(s) système(s)
- Existence d'un P optimal pour que $\text{Cond}(L)$ et $\text{cond}(U)$ ne soient pas trop grands.

EXEMPLE

On considère $Ax = b$ avec

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 0 \\ 6 & 7 & 1 \\ 3 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

DÉCOMPOSITION $PA = LU$ ET CONDITIONNEMENT

Décomposition $A = LU$

$$A = \begin{pmatrix} 0.0001 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 10000 & 1 \end{pmatrix}}_{=L} \underbrace{\begin{pmatrix} 0.0001 & 1 \\ 0 & 10000 \end{pmatrix}}_{=U}.$$

on a $\text{Cond}(U) = 10^8$.

Décomposition $PA = LU$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{=P} \underbrace{\begin{pmatrix} 0.0001 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{=A} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0.0001 & 1 \end{pmatrix}}_{=L} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0.999 \end{pmatrix}}_{=U}$$

on a $\text{Cond}(L) = 1.0001$ et $\text{Cond}(U) \simeq 2.61$.

MATRICE DE PERMUTATION

Définition

Une matrice de permutation 2 à 2 est définie par

$$P_{jk}[i, i] = 1 \quad \text{si } i \neq j, k$$

$$P_{jk}[i, i] = 0 \quad \text{si } i = j \text{ ou } i = k$$

$$P_{jk}[i, i'] = 0 \quad \text{si } i \neq i' \text{ et } ((i, i') \neq (j, k) \text{ ou } (i, i') \neq (k, j))$$

$$P_{jk}[j, k] = P_{jk}[k, j] = 1$$

A titre d'exemple, on a

$$P_{24} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

MATRICE DE PERMUTATION

- ▶ Pour toute matrice A , $P_{ij}A$ est la matrice A où l'on a permuté les i -ème et j -ème lignes.
- ▶ Pour toute matrice A , AP_{ij} est la matrice A où l'on a permuté les i -ème et j -ème colonnes.
- ▶ La matrice P_{ij} vérifie :

$$P_{ij} = P_{ij}^T = P_{ij}^{-1}.$$

DÉCOMPOSITION $PA = LU$

On a

$$U = M_{n-1}P^{(n-1)} \dots M_2P^{(2)}M_1P^{(1)}A.$$

Objectif : écrire sous la forme $U = L^{-1}PA$.

$$\begin{aligned} U &= M_{n-1}P^{(n-1)}M_{n-2}P^{(n-2)} \dots M_1P^{(1)}A \\ &= M_{n-1} \underbrace{P^{(n-1)}M_{n-2}P^{(n-1)}}_{=:\hat{M}_{n-2}} P^{(n-1)}P^{(n-2)}M_{n-3}P^{(n-3)} \dots \tilde{M}_1P^{(1)}A \\ &= M_{n-1}\hat{M}_{n-2} \underbrace{P^{(n-1)}P^{(n-2)}M_{n-3}P^{(n-2)}P^{(n-1)}}_{=:\hat{M}_{n-3}} P^{(n-1)}P^{(n-2)}P^{(n-3)}M_{n-4} \dots M_1P^{(1)}A \\ &\vdots \\ &= \hat{M}PA \end{aligned}$$

avec $P = P^{(n-1)} \dots P^{(1)}$, $\hat{M} = M_{n-1}\hat{M}_{n-2} \dots \hat{M}_1$, où

$$\hat{M}_\ell = P^{(n-1)} \dots P^{(\ell+1)}M_\ell P^{(\ell+1)} \dots P^{(n-1)}.$$

DÉCOMPOSITION $PA = LU$

Inversion de \hat{M} :

$$\hat{M}_\ell = P^{(n-1)} \dots P^{(\ell+1)} M_\ell P^{(\ell+1)} \dots P^{(n-1)}.$$

On a

$$M_{(\ell)}^{-1} = L_\ell := I_n + \tau_\ell e_\ell^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & & & \\ 0 & \ddots & 0 & & & \\ \vdots & & 1 & \ddots & & \\ \vdots & \vdots & \Delta_{\ell+1,\ell} & \ddots & & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \ddots & 0 \\ & & \Delta_{n,\ell} & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

DÉCOMPOSITION $PA = LU$

Proposition

On a

$$\hat{M}_\ell = I_n - P^{(n-1)} \dots P^{(\ell+1)} \tau_\ell e_\ell^T$$

et

$$\hat{M}_\ell^{-1} =: \hat{L}_\ell = I_n + P^{(n-1)} \dots P^{(\ell+1)} \tau_\ell e_\ell^T$$

$$L = \hat{M}^{-1} = \hat{L}_1 \dots \hat{L}_{n-2} L_{n-1} = I_n + \sum_{\ell=1}^{n-2} P^{(n-1)} \dots P^{(\ell+1)} \tau_\ell e_\ell^T + \tau_{n-1} e_{n-1}^T.$$

POUR RÉSUMER

L'obtention de la matrice U consiste en la matrice que l'on obtient avec la décomposition de Gauss avec pivot.

La matrice $P = P^{(n-1)} \dots P^{(1)}$ est le produit de toutes les permutations effectuées pour obtenir U .

Construction de L : partir de la matrice identité, puis de manière itérative au temps ℓ :

1. Pour les $\ell - 1$ premières colonnes, appliquer la permutation $P^{(\ell)}$.
2. Remplir la ℓ -ème colonne avec les coefficients $\tau_{i,\ell}$.

EXEMPLES

Exemple 1 : On cherche à résoudre $Ax = b$ avec

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -2 & -1 & 0 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Exemple 2 : On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 17 & 10 \\ 2 & 4 & -2 \\ 6 & 18 & -12 \end{pmatrix}.$$